

Логин

.....

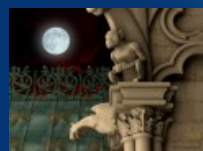
Регистрация Напомнить пароль?

ПОИСК ПО НОВОСТЯМ:

Домой  
Новости  
Видеоуроки  
Школа  
Статьи и уроки  
2D/3D Галерея  
Архив Файлов  
Магазин  
Форум  
О нас и о сайте  
FAQ

## Новинки галереи

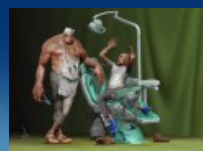
Готический этюд



Готический этюд



скажите, доктор,



## Книги



## Последние дискуссии на форумах

Форум	Топик	Ответов	
Работа	Ищем специалиста 3D	2	автор: <b>PostPro</b> 20:17 08-10-2010
3ds max. Общие вопросы	Dreamscape странный эффект	0	автор: <b>Synoptic</b> 16:47 08-10-2010
Моделирование	лента мёбиуса	2	автор: <b>Dench</b> 21:27 07-10-2010
2D-графика. Общие вопросы	команда Create Slices From Guides.	4	автор: <b>DN</b> 18:38 03-10-2010
Анимация. Общие вопросы	как сделать?	5	автор: <b>ivannovik</b> 22:00 10-09-2010
Моделирование	функция Create Shape From Selection	4	автор: <b>DIMA</b> 15:22 09-09-2010
Анимация. Общие вопросы	анимация модификатора	2	автор: <b>Zomby</b> 13:51 24-08-2010
Визуализация, освещение, эффект ы	Directional Light. Как сделать "Свободное" прямое свечение?	2	автор: <b>yuriki</b> 16:09 23-08-2010
Карты и материалы	Как убрать со всех материалов значение Specular Level: 100	1	автор: <b>yuriki</b> 16:06 23-08-2010
Визуализация, освещение, эффект ы	Расположить Источники Света Omni по центру нескольких объект	2	автор: <b>yuriki</b> 15:57 23-08-2010

[Посетить форумы](#)


АЗИИ ФУРМЕННОЙ ОДЕЖДЫ

## 3D графика » DX Studio 3.2.72: интерактивная 3D-графика

Отправлено **SergeyMarina** 7 октября 2010

Вышла новая версия DX Studio - среды для создания интерактивной 3D-графики. Система содержит трехмерный real time движок, а также набор инструментов для редактирования в 2D и 3D-виде. При помощи DX Studio можно создавать интерактивные приложения и игры, которые можно использовать как самостоятельные программы (для этого их достаточно сохранить в виде файла EXE) или же внедрять их в приложения Microsoft Office/Visual Studio. В частности, проекты, созданные в DX Studio, можно внедрять в презентации PowerPoint, документы Word и т.д.



Для работы с DX Studio необходимо импортировать модели. Далее работа с ними может происходить на нескольких уровнях. Используя возможности наглядного редактора, можно совмещать элементы сцен, перемещаться с уровня редактирования сцены на уровень редактирования модели, и наоборот.

Программа распространяется в трех версиях: бесплатной, стандартной и профессиональной. [Отличия между ними можно посмотреть тут](#)

В последней версии улучшена работа с шейдерами и с объектами, исправлены ошибки.

[Скачать бесплатную версию DX Studio можно отсюда.](#)

[Комментарии \(0\)](#)

## Software » Обновление для Acrobat3D 8.2.5

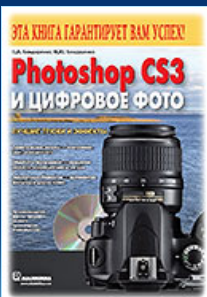
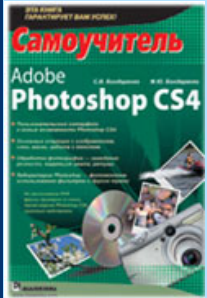
Отправлено **SergeyMarina** 7 октября 2010

## Здоменные новости

- DX Studio 3.2.72: интерактивна ..
- Обновление для Acrobat3D 8.2.5
- Voodoo Camera Tracker 1.1.0 Be ..
- Rastervect 16.4: преобразовани ..
- ColorCache 4.12: подбор цветов ..
- Catalyst 10.9: драйвера от AMD
- Mega Codec Pack и K-Lite Codec ..
- PicPick Tools 2.3.4: обработка ..
- Movavi Video Suite 9.2: редакт ..
- Bricscad 10.5.3: альтернатива ..

## Новые Статьи

- Adobe Creative Suite 5: новое в Photoshop CS5 Extended и сервисы CS Live
- Adobe Creative Suite 5: новые возможности Photoshop CS5
- Пятёрка лучших 3D-работ недели. Выпуск 210
- Пятёрка лучших 3D-работ недели. Выпуск 209
- Создание панорам
- Пятёрка лучших 3D-работ недели. Выпуск 208
- Поиск и удаление дубликатов файлов
- 3ds Max 2010: первый взгляд
- Пятёрка лучших 3D-работ недели. Выпуск 207
- Пятёрка лучших 3D-работ недели. Выпуск 206



Компания Adobe сообщила о выходе обновления своей программы Acrobat 3D, инструмента для внедрения 3D-моделей в документы PDF.

Это обновление закрывает ряд критических уязвимостей в системе безопасности программ, а также повышает стабильность их работы и исправляет некоторые ошибки.

Скачать обновление для Acrobat 3D можно [отсюда](#).



[Комментарии \(0\)](#)

## 3D графика » 3D-Технологии » Voodoo Camera Tracker 1.1.0 Beta: 3D на основе фотографий

Отправлено [SergeyMarina](#) 3 октября 2010

Обновилась интересная бесплатная программа, позволяющая создавать трехмерные сцены на основе секвенции изображений.

При этом создается виртуальная камера, положение которой меняется в зависимости от предложенных изображений. Разработчики (а это - сотрудники Ганноверского университета) утверждают, что Voodoo Camera Tracker может работать даже с достаточно большими объемами данных. Полученные в результате работы программы 3D-сцены могут быть использованы в производстве фильмов и других областях. Созданные программой параметры камеры можно экспортировать в Softimage, 3ds Max, Blender, Maya и Lightwave.



В последней версии добавлена предварительная поддержка Blender 2.5, исправлены ошибки.

Скачать программу можно [отсюда](#). Доступны версии для Windows и Linux. На сайте разработчика также доступны примеры того, что можно сделать в программе.

[Комментарии \(2\)](#)

## Software » RasterVect 16.4: преобразование растра в вектор

Отправлено [SergeyMarina](#) 3 октября 2010

У профессионалов, работающих с CAD-приложениями, время от времени возникает необходимость преобразовать растровое изображение в векторный формат. Для этого часто используются дигитайзеры, однако есть и более быстрое решение - программа [RasterVect](#). Этот инструмент справится с превращением отсканированного рисунка в чертеж, который можно отредактировать.

Созданное при помощи RasterVect изображение может быть сохранено в формате DXF, WMF, EMF, EPS или AI. Программа имеет поддержку TWAIN, то есть может напрямую импортировать изображения со сканеров. Она автоматически распознает дуги и окружности, сохраняет разрешение исходного рисунка, может выполнять преобразование цветного изображения в черно-белое. Также есть режим пакетной обработки файлов.



В последней версии улучшена возможность распознавания текста.

Скачать триал-версию можно [отсюда](#), 15,5 Мб

[Комментарии \(0\)](#)

## Software » ColorCache 4.12: подбор цветовых схем

Отправлено [SergeyMarina](#) 3 октября 2010

Для людей, работающих с цветом, [ColorCache](#) может стать незаменимым помощником в решении повседневных задач. В состав программы входит несколько инструментов: генератор цветовых схем, средство для выбора цветов, инструменты для предварительного просмотра палитр для интернета и прочие. Инструмент Color Picker поможет запомнить цвет, который используется в любом окне на экране, например, на веб-странице, на фотографии и т.д. С помощью этого инструмента можно выбрать несколько цветов из разных источников, затем сохранить их в программе и скопировать в буфер обмена для использования в других приложениях. Цветовые схемы можно создавать самостоятельно, используя встроенный редактор формул. Для удобного управления цветовыми схемами предусмотрена возможность организации их в палитры и коллекции палитр. Палитры и



## Новые файлы

- Scene Manager 1.0
- RenderMask 4.72
- Distance Fade 1.61
- Spherical Correction
- EdgyBend 1.0
- Softimage XSI Exporter
- DeFocus 1.0
- Modifier Modifier Zorb 2.10
- Sergo's script pack 1.4.5
- Mass Randomizer 1.91

## Архив новостей

Октябрь 2010 (5)  
Сентябрь 2010 (20)  
Август 2010 (17)  
Июль 2010 (34)  
Июнь 2010 (27)  
Май 2010 (25)

[Показать / скрыть весь архив](#)

## Рассылки

Maillist.ru

Ваш E-mail

Subscribe.Ru

Ваш E-mail

@Mail.ru

Ваш E-mail

коллекции можно сохранять в разных форматах, которые поддерживаются Photoshop (.ACT, .ACO), Paintshop Pro (.PAL), Illustrator (.AI) и Freehand (.ACF). Палитры также можно экспортировать в XML и CSS.

В последней версии исправлены ошибки при работе в среде Windows 7.

Скачать можно [отсюда](#), 4,1 Мб

[➤](#) [Комментарии \(0\)](#)

## Software » Catalyst 10.9: драйвера от AMD

➤ Отправлено [SergeyMarina](#) 16 сентября 2010

Вышли драйверы для видеокарт AMD. Они предназначены для ускорителей серий Radeon HD 5900, 5800, 5700, 5600, 5500, 5400, 4890, 4870 X2, 4850 X2, 4800, 4700, 4670, 4650, 4600, 4550, 4350, 3800, 3600, 3400, 2900, 2600, 2400. Драйверы работают под Windows XP, Windows Vista и Windows 7 (с 32- и 64-битовыми версиями).

В последней версии добавлен новый профиль для игры Kane & Lynch 2, обновлены некоторые игровые профили, повышена производительность в The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena и STALKER: Call of Pripyat Benchmark, исправлены ошибки.



Скачать Catalyst 10.9 для разных операционных систем можно [отсюда](#).

[➤](#) [Комментарии \(2\)](#)

## Software » Mega Codec Pack и K-Lite Codec Pack 6.4.0

➤ Отправлено [SergeyMarina](#) 15 сентября 2010

Обновлены бесплатные пакеты кодеков K-Lite. Всего существует четыре версии пакета: Standard, Corporate и Full, а также самая полная версия K-Lite Mega Codec Pack. Версия Standard - содержит самые часто используемые кодеки, а Full включает также возможность кодирования. Версия Corporate по возможностям примерно приравнивается к Full и предназначена для использования в бизнес-среде, где важно использование бесплатных приложений. Наконец, K-Lite Mega Codec Pack включает весь пакет кодеков K-Lite Codec Pack Full, а также альтернативную версию плеера Real Player - Real Alternative).



Текущая версия обновляет все пакеты до версии 6.4.0.

В последней версии обновлены Media Player Classic Home Cinema, ffdshow, madFLAC, Haali Media Splitter, x264VFW, Codec Tweak Tool, Win7DSFilterTweaker и MediaInfo Lite.

Скачать можно [отсюда](#).

[➤](#) [Комментарии \(0\)](#)

## 2D-графика » PicPick Tools 2.3.4: обработка графики бесплатно

➤ Отправлено [SergeyMarina](#) 15 сентября 2010

Для утилиты, размер которой едва превышает мегабайт, количество инструментов для работы с графическими изображениями впечатляет. PicPick Tools включает в себя не только полноценный графический редактор, но, также утилиту для захвата экрана. Причем, последняя вполне может дать фору многим коммерческим утилитам для создания скриншотов.

Выполнять снимок экрана можно полностью, только активного окна, его элемента или произвольную область. С помощью специального инструмента "Перекрестие" можно с точностью до пиксела установить размеры захватываемой области экрана. Еще одна интересная особенность программы - возможность рисования по всему экрану рабочего стола. Этот инструмент называется "грифельная доска". Такой необычный эффект очень удобно использовать перед снятием скриншота - вспомогательные надписи и пометки, сделанные до захвата экрана, делают картинку более наглядной.



В последней версии обновлены языковые модули, исправлены ошибки.

Скачать PicPick Tools можно [отсюда](#). Программа бесплатна для домашнего использования.

[➤](#) [Комментарии \(0\)](#)

» Отправлено SergeyMarina 14 сентября 2010

Выпущена новая версия пакета для работы с видео Movavi Video Suite.

В состав Movavi Video Suite входит восемь программ для работы с видео. Каждая из них является самостоятельным приложением, но все они объединены единой оболочкой. Запустив Video Suite, нужно выбрать одно из действий: конвертировать, редактировать, разрезать видео, выполнить захват, создать CD/DVD или создать видеооткрытку, после чего будет запущена соответствующая программа.



Программа для конвертирования файлов привлекает наличием профилей, которые помогут преобразовать видео в формат, годящийся для просмотра на портативном устройстве, таком как Apple iPod, Zune, Sony PSP и пр. В качестве рабочего материала можно использовать обычные видеофайлы или же DVD.

Очень интересна программа для создания видеооткрыток. Работа в ней невероятно проста: сначала выбирается подходящий шаблон (Новый год, день святого Валентина, каникулы и т.д.), затем добавляется текст и, наконец, загружается видео. В итоге получается оригинальное поздравление в необычной "упаковке".

Утилита для редактирования видео дает возможность выполнить автоматическую коррекцию уровня яркости, контрастности, насыщенности цветов и баланса белого, а также добавить на видео разнообразные спецэффекты, такие как мозаика, обесцвечивание, "шум", инвертирование цветов. То, как будет выглядеть видеоряд после применения фильтров и эффектов, можно мгновенно увидеть в окне предварительного просмотра.

В последней версии улучшены средства для конвертирования видео и звука, улучшено редактирование HD-видео, исправлены ошибки захвата видео с некоторых камер, исправлены ошибки в модуле для записи дисков, добавлена поддержка новых плагинов.

Скачать триал-версию можно [отсюда](#).

➔ [Комментарии \(0\)](#)

## Software » Bricscad 10.5.3: альтернатива AutoCAD

» Отправлено SergeyMarina 12 сентября 2010

Пакет **Bricscad** представляет собой САПР, основанный на IntelliCAD. Разработчик пакета – один из активных участников Открытого проектировочного альянса (Open Design Alliance), основной целью которого является продвижение стандартов открытого обмена данными в среде CAD. Поэтому Bricscad полностью совместим со всеми версиями DWG. Это означает, что, установив Bricscad, вы сможете свободно обмениваться чертежами с пользователями AutoCAD.



Кроме этого, пользователи Bricscad могут рассчитывать на поддержку Object ARX, SDS, ACIS твердотельного моделирования в 3D и Visual Basic for Applications (VBA). Bricscad также поддерживает работу с командной строкой AutoCAD и моделирование 3D поверхностей AutoCAD. Среди других возможностей программы можно выделить удобный проводник с возможностью просмотра файлов в разных координатных системах, с разных углов зрения и последовательно; окно настроек, в котором можно просматривать все системные переменные и параметры; использование ассоциативной штриховки.

В последней версии исправлены некоторые ошибки, улучшена функция печати.

Скачать триал-версию можно [отсюда](#).

➔ [Комментарии \(0\)](#)

## 2D-графика » 2D-дополнения » Chameleon 7: плагин для создания коллажей

» Отправлено SergeyMarina 12 сентября 2010

Компания Akvis выпустила новую версию плагина для Photoshop, который предназначен для создания коллажей.

Особенность **Chameleon** в том, что он сглаживает места вставок, избавляя пользователя от необходимости работать над границами изображений. Работа с плагином может происходить в нескольких режимах: "Хамелеон", "Смешивание", "Фотоомонтаж". В режиме "Хамелеон" плагин выполняет два действия: сглаживает края добавленного объекта и изменяет его цвет в соответствии с гаммой основного изображения. При использовании фильтра в режиме "Смешивание" происходит смешивание слоев, и через вставленный фрагмент проступает исходное изображение. Режим "Фотоомонтаж" предназначен для реалистичного совмещения изображений и получения целостного снимка.



- В последней версии представлены следующие улучшения:
- Теперь Chameleon доступен в двух вариантах: не только как плагин для графических редакторов, но и как обычная программа.
  - Поддержка инструментов "Взять фрагмент" и "Удалить фрагмент" во всех четырех режимах (ранее были доступны только в режиме Монтаж).
  - В режимы "Хамелеон" и "Смешивание" добавлен параметр "Плавный переход," который позволяет управлять степенью сглаживания границ вставленного фрагмента.
  - Ускорена обработка изображения в режиме "Встраивание".
  - Появилась возможность загрузки изображения, с которого берется фрагмент, в плагин напрямую, без предварительного выделения в графическом редакторе.
  - Добавлена поддержка 64-разрядной версии Adobe Photoshop CS4-CS5.
  - Улучшена совместимость с Windows 7 и Mac OS X 10.6.
  - Исправлены найденные ошибки.
  - Новая программа установки на Windows.
  - Изменился интерфейс программы (новый дизайн).

[Скачать версию для Windows можно отсюда](#), размер 27 Мб  
[Купить AKVIS Chameleon можно тут](#)

[Комментарии \(0\)](#)

## 3D графика » AC3D 6.7: обновление 3D-редактора

Отправлено [SergeyMarina](#) 11 сентября 2010

Компания Inivis объявила о выходе обновленной версии своей программы AC3D. AC3D - это недорогой (\$79.95) 3D-редактор, при помощи которого можно создавать модели для игр, презентации для научных и медицинских исследований и многое другое. Программа также широко используется в учебных заведениях.

AC3D имеет встроенную поддержку OpenGL, простой и понятный интерфейс, поддерживает многие форматы 3D-файлов. Среди других возможностей программы:

- Возможность работы с неограниченным количеством полигонов;
- Встроенный редактор текстур;
- Инструмент для создания 2D и 3D текста.



В последней версии представлен импортер файлов Collada, улучшена поддержка Windows 7 и совместимость с 64-разрядными версиями. Кроме этого, теперь в дистрибутив программы включен плагин Render to Texture.

[Скачать триал-версию программы, работающую в течение 14-ти дней, можно отсюда](#), размер 10 Мб.

[Комментарии \(0\)](#)

## Цифровое видео » Vegas Pro 10: пакет программ для видеомонтажа от Sony

Отправлено [SergeyMarina](#) 11 сентября 2010

Компания Sony Media Software сообщила о скором выходе новой версии пакета для профессионального редактирования цифрового видео и создания DVD-дисков Vegas Pro.

Среди нововведений Vegas 10 стоит отметить новый набор инструментов для создания стереоскопических 3D-проектов без необходимости использования дополнительных модулей, улучшенную поддержку скрытых субтитров, в том числе их экспорт в Sony DVD Architect, YouTube, RealPlayer, QuickTime и Windows Media Player. Также расширен набор средств для мультикамерного монтажа, улучшена поддержка DSLR-видео, появилась возможность группировки треков, добавлены новые инструменты для стабилизации изображения, улучшены средства для работы со звуком, добавлена поддержка дополнительных устройств.

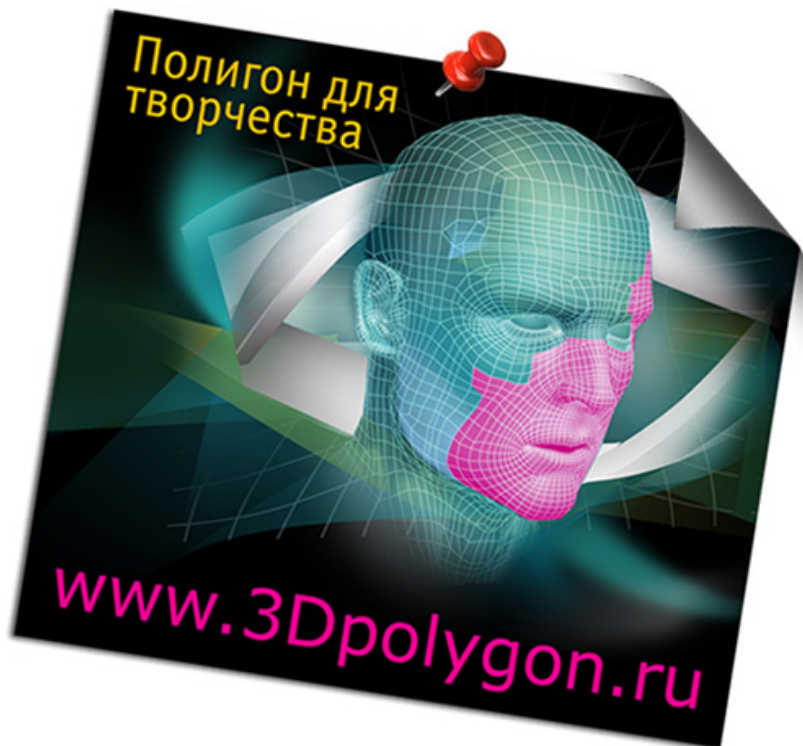


Vegas Pro 10 появится в продаже с 11 октября по цене \$700.

[Комментарии \(0\)](#)

## 3D графика » 3D-Работа и конкурсы » Конкурс «Полигон для творчества-2010»: последний шанс

Отправлено [SergeyMarina](#) 9 сентября 2010



Напоминаем, что 30 сентября заканчивается прием работ на конкурс «Полигон для творчества 2010»

У вас еще есть шанс проявить себя на конкурсе, организованного компанией Consistent Software Distribution при поддержке Autodesk. Пора использовать полученный опыт, нетривиальные идеи, бьющую через край энергию, желание творить и экспериментировать.

До 30 сентября художники, дизайнеры, архитекторы, аниматоры и все представители креативного сообщества могут продемонстрировать свои работы, созданные в течение 2010 года и выполненные с использованием программных продуктов компании Autodesk направления Media and Entertainment.

У всех тех, кто еще не подал свою работу на конкурс, есть возможность испытать себя на «Полигоне для творчества 2010» в номинациях «Архитектура и дизайн», «Анимация и спецэффекты», «Игровая индустрия», «Free Art».

Регистрируйтесь на сайте конкурса [www.3Dpolygon.ru](http://www.3Dpolygon.ru), размещайте работы, оценивайте проекты других участников, делитесь впечатлениями. Внимание компетентного жюри, ценные призы и признание профессионального сообщества гарантируется.

[Комментарии \(0\)](#)

## Software » MedialInfo 0.7.35: информация о медиафайлах

Отправлено [SergeyMarina](#) 7 сентября 2010

Вышла новая версия программы MedialInfo, которая предоставляет полную информацию о видео и аудиофайлах. Эта бесплатная утилита расскажет, каким кодеком сжатое видео, какая у него частота кадров, соотношение сторон, какой кодек используется для аудиодорожки, имеются ли субтитры и на каком языке. MedialInfo также выводит данные о количестве частей DVD и показывает их список, отображает название фильма, дату и продолжительность. Для аудиофайлов можно посмотреть сведения об исполнителе, альбоме, времени написания песни и многое другое. MedialInfo поддерживает видеоформаты MKV, OGM, AVI, MPEG1, MPEG2, MPEG4, DVD и аудиоформаты OGG, MP3, WAV, RA, AC3, DTS, AAC, M4A, AU, AIFF. Полученные данные можно не только просматривать в окне программы, но и сохранять в виде HTML, CSV или текстового отчета. Программа поддерживает метод drag-n-drop и встраивается в контекстное меню Windows.



В последней версии добавлена поддержка WebM, субтитров DVB и Teletext, методов сжатия Fraps и Lagarith, языка CEA-608/708.

[Скачать русскую версию можно отсюда](#), размер 2,5 Мб

[Комментарии \(0\)](#)

[Предыдущая страница](#)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... 304 [Следующая страница](#)

© 2004-2010 3Domen.com

Все материалы сайта, в том числе статьи, видеоуроки, новости, иллюстрации и прочая информация являются собственностью Сергея и Марины Бондаренко.

При перепечатке материалов прямая ссылка на 3Domen.com обязательна.

Адрес для связи с администрацией: 3domen@гмэйл.ком

Дизайн сайта: **SECL GROUP**

